

Digiõpetuse ainekava

Kohtla-Järve Järve Kool

Õppeaine: DIGIÕPETUS	Tunde nädalas: 1		Klass : 3 kl	Õppekirjandus:
---------------------------------------	-------------------------	--	-------------------------------	-----------------------

Õppetöö eesmärgid:

õpilane

- * omandab lauaarvuti/sülearvuti/nutitelefone esmase iseseisva kasutamise oskuse ja vilumuse;
- * teab arvuti kasutamise tervishoiu nõudeid ja (veebi)ohtusid;
- * saab aru ja kasutab lihtsamat arvutialast eestikeelset terminoloogiat;
- * oskab kasutada lihtsamaid MS Office programme;
- * oskab kasutada robotika vahendeid ja programmeerida, kasutades etteantud programme ja keskkondi;
- * saab aru erinevate õppeainete seostest ja kinnistab olemasolevaid teadmisi.

Pädevused:

I kooliastme lõpus õpilane:

1. tunneb arvuti ohutu sisse- ja väljalogimise reegleid, arvutiklassi kasutamise reegleid, kooli lauaarvutite/sülearvutite/tahvelarvutite kasutamise eeskirju;
2. tunneb arvutikomplekti osi, teab klaviatuuri ja hiire kasutamise võimalusi (nii sülearvuti, kui lauaarvuti)
3. oskab ühendada turvaliselt arvuti külge erinevaid lisaseadmeid (mälupulk, hiir, väline kõvaketas);
4. teab ja oskab kasutada internetis otsingumootoreid ning leida nende abil teabeallikaid. Leiab internetist ja kopeerib tekstifaili erinevas formaadis algmaterjali (tekst, pilt) ning töötleb neid vajaduse korral, pidades kinni intellektuaalomandi kaitse headest tavadest.

5. kasutab operatsioonisüsteemi graafilist kasutajaliidest (oskab avada ja sulgeda programmi aknaid; muudab akende suurust, töötab mitmes aknas, oskab otsida vajalikku);
6. oskab orienteeruda Stuudiumis;
7. oskab leida ja kasutada kooli kodulehekülge, Stuudiumi ning erinevaid õppimiseks mõeldud töökeskkondi;
8. oskab kasutada erinevaid keskkondi e-kirjade saatmiseks;
9. teab faili ja kausta mõistet, oskab luua uut kausta, avada ja sulgeda faili
10. sisestab ja vormindab arvutiga lühemaid ja pikemaid tekste, erinevaid loovtöid järgides tekstitötluse põhireegleid (suur ja väike algustäht; kirjavahemärgid, reavahetused ja tühikud; poolpaks, kald- ja allajoonitud kiri; üla- ja alaindeks; sõna-, rea-, lõiguvahe; teksti joondamine; värvid, joonised, pildid, diagrammid, tabelid);
11. salvestab tehtud tööd ettenähtud kohta, leiab ja avab salvestatud faili uuesti, salvestab selle teise nime all, kopeerib faile ühest kohast teise;
12. koostab lihtsamaid esitlusi etteantud teemal, kujundab esitluse loetavalt ja esteetiliselt (optimaalne info hulk slaidil, märksõnad sidusa teksti asemel);
13. selgitab arvuti väärast kasutamisest tekkida võivaid ohte oma tervisele (sõltuvus, liigese- ja rühivead, silmade kaitse) ning oskab oma igapäevatoos arvutiga neid ohte vältida, valides õige istumisasendi, jälgides arvuti kasutamise kestust, tehes võimlemisharjutusi silmadele ja randmetele jne;
14. kaitseb enda virtuaalset identiteeti väärkasutuse eest, valides igale keskkonnale uue tugeva parooli, ega avalda sensitiivset infot enda kohta avalikus internetis;
15. oskab kasutada õpetajalt saadud juhiste järgi lauaarvuti/sülearvuti/tahvelarvuti/ robotikakomplekti õppetöös.

Läbivad teemad

Põhikooli riikliku õppekava läbivad teemad on:

- 1) elukestev õpe ja karjääri planeerimine, 2) keskkond ja jätkusuutlik areng, 3) kodanikualgatus ja ettevõtlikkus,
- 4) kultuuriline identiteet, 5) teabekeskond, 6) tehnoloogia ja innovatsioon, 7) tervis ja ohutus, 8) väärtused ja kõlblus.

Õppenädal	Teema/Alateemad/Mõisted	Õpitegevus/Õppemeetodid	IKT-vahendid jm lisavahendid	Planeeritavad hindelised tööd	Lõiming õppekava läbivate teemadega ja teiste ainetega (ülekoollised tegevused)
1	Arvuti ja arvutiklassi kasutamise reeglid. Arvuti osad. Kooli konto kasutamise õpetamine Kuvar e. ekraan, arvuti, klaviatuur, arvutihiir, klaviatuuri olulisemad klahvid	Vestlus, demonstratsioon, iseseisev töö	http://targaltinternetis.ee Netinipid Andmekaitse Testid Nastix ja turvaline internet	Mitteeristav hindamine, hinnatakse lapse püüdlikkust	Elukestev õpe ja karjääri planeerimine. Kodanikualgatus ja ettevõtlikus. Väärtused ja kõlblus. Tehnoloogia ja innovatsioon. Tervis ja ohutus. Eesti keel Inimeseõpetus
2	Stuudium. Õppimised. Sõnumid. Tera Learningapps	Õpime kasutama Stuudiumit. Loeme sõnumit, vastame õpetajale. saadame sõnumi kõigile klassikaaslastele, paarile sõbrale.	Stuudium Learningapps	Loodusõpetuse ülesanne learningapps	Eesti keel loodusõpetus
3	Opiq keskkond Miksike	Opiqusse logimine, ülesande täitmine, kommenteerimine, tagasiside lugemine	Opiq keskkond Miksike	Hinne AR/ MA	Eesti keel loodusõpetus
4	Blue bot robotid programmeerimine	Programmeerimine, sõitmine piltidega alusel			Eesti keel Spordinädal
5	Word Teksti trükkimine Töö salvestamine oma kausta	Demonstreerimine, ind juhendamine			Loodusõpetus Eesti keel

Õppenädal	Teema/Alateemad/Mõisted	Õpitegevus/Õppemeetodid	IKT-vahendid jm lisavahendid	Planeeritavad hindelised tööd	Lõiming õppekava läbivate teemadega ja teiste ainetega (ülekoollised tegevused)
	Suur ja väike täht, tühik, ENTER, kustutusklahv, nooleklahvid, SALVESTA NIMEGA, FONT, PAKS, KURSIIV, ALLKRIIPSUTUS, SUURUS, joondamisklahvid				
6	Word. Tekstitöötlus FONT, PAKS, KURSIIV, ALLKRIIPSUTUS, SUURUS, joondamisklahvid, teksti efektid. Kiir klahvi kombinatsioonid. LÕIK, TAANE; VAHED, VEERUD, VEERISED, LEHEÄÄRISED, LEHE VÄRV,	Demonstreerimine, ind juhendamine			Loodusõpetus Eesti keel
7	Teksti trükkimine Tekstitöötlus Joonistamine arvutis	Individuaalne töö	Pencilmadness Palet Tera	Hinne AR/ MA	Loodusõpetus Eesti keel
8	Teksti trükkimine Tekstitöötlus	Individuaalne töö			Loodusõpetus Eesti keel Sallivusnädal
9	Info otsimine internetist			Hinne AR/ MA	loodusõpetus
10	Joonistusprogrammi kasutamine		ToyTheater.com		Kunstiõpetus Oskuste nädal

Õppenädal	Teema/Alateemad/Mõisted	Õpitegevus/Õppemeetodid	IKT-vahendid jm lisavahendid	Planeeritavad hindelised tööd	Lõiming õppekava läbivate teemadega ja teiste ainetega (ülekoolilised tegevused)
11	Pildi otsimine internetist ja lisamine tekstile Autorikaitse, pildibaas	Pildi otsimine, lisamine tekstile			loodusõpetus
12	Kordamine				
13	Multifilmi tegemine		ToyTheater.com		
14	Kordame õpitut	programmeerimine		Hinne AR/MA	Eesti keel ,matemaatika, inimeseõpetus jt Reaal- ja loodusnädal
15	Roboralli	programmeerimine			
16	Word. Tekstitöötlus		Word		
17	Info otsimine internetist				Silmaringi nädal
18	Pildi otsimine internetist ja lisamine tekstile Autorikaitse, pildibaas				
19	Joonistame arvutis Mõisted: joonistusala, menüüriba, tööriistakast	joonistamine	Paint http://tuxpaint.org/ https://koolielu.ee/tools/read/2205	Hinne AR/MA	kunstiõpetus
20	Pildistamine ja pilditöötlamine	Pildistamine, lõikamine			
21	Pildistamine ja töötlemine				Võõrkeelte nädal

Õppenädal	Teema/Alateemad/Mõisted	Õpitegevus/Õppemeetodid	IKT-vahendid jm lisavahendid	Planeeritavad hindelised tööd	Lõiming õppekava läbivate teemadega ja teiste ainetega (ülekoollised tegevused)
22	Pildistamine ja pilditöötlus			HINNE AR/MA	
23	Kausta loomine Oma tööde kausta salvestamine	Kaust alateemad	https://lihtnearvuti.weebly.com/uue-kausta-tegemine.html		
24	Töö oma kaustaga				Eesti keele nädal
25	Esitluse loomine Esitlus Power Point	Powerpoint esitlus	Google		Loodusõpetuse teemad
26	Esitluse loomine				
27	Esitluse loomine				
28	Esitlus ettekandmine			HINNE AR/MA	
29	Programmeerimine				
30	Info otsimine, küsimustele vastamine, teksti kopeerimine, pildi lisamine, salvestamine oma kausta.		Word		loodusõpetus
31	Info otsimine				Kultuuri nädal
32	Info otsimine			HINNE AR/MA	
33	Mängude tund /programmeerimine	Kahhoot, Quizziz jne			
34	Mängude tund /programmeerimine				

Õppenädal	Teema/Alateemad/Mõisted	Õpitegevus/Õppemeetodid	IKT-vahendid jm lisavahendid	Planeeritavad hindelised tööd	Lõiming õppekava läbivate teemadega ja teiste ainetega (ülekoollised tegevused)
35	Mängude tund /programmeerimine				